




ПОЛОЖЕНИЕ

УТВЕРЖДАЮ

22.10.2025 № 94

Самарская область, Ставропольский район

Президент Академии


22.10.2025

И.В.Богданов

о бизнес-игре «Стартап»

1. Название Конкурса

Бизнес-игра «Стартап».

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса

Содействие в профессиональной ориентации и развитии навыков командной работы, стратегического мышления и презентации идей, а также ознакомление с основами создания и продвижения стартапов для обучающихся общеобразовательных организаций, студентов и выпускников учреждений среднего профессионального образования, студентов и выпускников учреждений высшего образования Самарской и иных областей.

2.2. Задачи Конкурса

2.2.1. Организация работы по качественному отбору абитуриентов ЧОУ ВО «Тольяттинская академия управления» за счет предоставления участникам Конкурса возможности демонстрации навыков командной работы, презентации проекта и креативного мышления.

2.2.2. Установление и укрепление постоянных контактов с руководством и коллективами школ, средних профессиональных и высших учебных заведений по вопросам ознакомления обучающихся с основами создания и продвижения стартапов.

2.2.3. Повышение узнаваемости и осведомленности о ЧОУ ВО «Тольяттинская академия управления» в Самарской и иных областях.

3. Организаторы Конкурса

Частное образовательное учреждение высшего образования «Тольяттинская академия управления», служба маркетинга и участники (из числа обучающихся 1-2 курса Академии) проекта Академии «Моя профессиональная траекТОрия».

4. Участники Конкурса

Участниками Конкурсов могут быть обучающиеся 9-11 классов общеобразовательных организаций, студенты и выпускники учреждений среднего профессионального образования, студенты и выпускники учреждений высшего образования Самарской и иных областей.

5. Номинации Конкурса

В данном Конкурсе выделение отдельных номинаций не предусмотрено. Победители определяются на основании правил проведения Конкурса.

6. Правила проведения, необходимые ресурсы и количество участников, условия регистрации и участия в Конкурсе

Бизнес-игра «Стартап» проводится очно на территории Академии или на территории другой образовательной организации (общеобразовательной, среднего профессионального, высшего образования). Для организации игры необходимы следующие ресурсы:

- обучающиеся и сотрудники Академии (организаторы игры), минимум 4 человека;
- авторская деловая игра «Стартап - конструктор»;
- ручки и листы А4;
- маркерная/меловая доска, маркеры для доски/мел, стерка для доски/тряпка;
- фотоаппарат, презентация на флеш-накопителе с описанием Академии (про ТАУ, направления подготовки, особенности обучения, мероприятия для потенциальных абитуриентов, контакты) и правилами бизнес-игры;
- призы: сертификаты, дипломы, сувенирная продукция с символикой Академии.

Оптимальное количество участников для проведения игры — 20-40 человек по 4-5 человек в одной команде. В случае проведения игры на территории Академии участникам необходимо пройти онлайн-регистрацию на сайте (<https://taom.academy>) или в социальной сети «ВКонтакте» Академии (https://vk.com/taom_ru). В случае проведения игры на территории другой образовательной организации (общеобразовательной, среднего профессионального, высшего образования) количество и состав участников обсуждается с руководством данной организации.

7. Состав жюри (комиссия) Конкурса

В состав Жюри входят преподаватели и сотрудники службы маркетинга Гольяттинской академии управления.

Жюри определяет победителей Конкурса на основании командных результатов Конкурса — участники команды, получившие наибольшее количество баллов от участников других команд в ходе голосования по итогам игры определяются победителями Конкурса.

8. Правила оценки и награждения победителей, призеров и участников Конкурса

Участники команды, набравшей наибольшее количество баллов, которые участники других команд присваивают за идею, презентацию и использование дополнительных карт, жюри определяет победителями Конкурса.

Участники команды победителей Конкурса получают дипломы победителей, на основании которых могут получить дополнительные баллы при поступлении в Академию (при условии предъявления оригинала или скана диплома победителя бизнес-игры «Стартап»).

Остальные участники Конкурса могут получить сертификаты участников (в электронном формате) бизнес-игры «Стартап» и памятные призы с символикой Академии.

9. Контактные лица Конкурса

Куратор Конкурса — руководитель службы маркетинга ТАУ, Полина Олеговна Кадошникова, e-mail: pr.taom@yandex.ru

Руководитель службы маркетинга



П.О. Кадошникова