




## ПОЛОЖЕНИЕ

УТВЕРЖДАЮ

09.02.2024 № 23  
Самарская область, Ставропольский район

Президент Академии

  
09.02.2024 И.В.Богданов

о Региональном «Цифровом чемпионате»

### 1. Название

Региональный «Цифровой чемпионат»

### 2. Цели и задачи чемпионата

#### 2.1. Цели:

Популяризация цифрового дизайна как инструмента визуализации творческих проектов в сфере 3D-моделирования и проектирования объектов дизайна, создания графики компьютерных игр, применения графических специальных эффектов в Моушн-дизайне и WEB-дизайне, 3D-проекции виртуальной реальности.

#### 2.2. Задачи:

2.2.1. Выявление и поощрение талантливой молодежи увлеченной цифровыми технологиями, дизайном и искусством.

2.2.2. Предоставление возможности участникам чемпионата в ходе соревнования продемонстрировать творческие идеи, умение работать в компьютерных графических программах.

2.2.3. Привлечение к взаимному сотрудничеству образовательных организаций Самарского региона и профессиональных дизайнеров с целью создания соревновательной и обучающей площадки для освоения и применения в практической деятельности обучающимися и участниками чемпионата навыков в сфере цифрового дизайна.

### 3. Организаторы чемпионата

Частное образовательное учреждение высшего образования «Тольяттинская академия управления», кафедра дизайна, Лаборатория цифрового дизайна ТАУ.

### 4. Участники чемпионата

К участию в конкурсе приглашаются обучающиеся общеобразовательных организации 8-11 классов, учащиеся вузов и учреждений среднего профессионального образования Самарской области.

### 5. Номинации чемпионата

- Цифровая графика – скетчинг, иллюстрация
- Цифровая графика- 2 D
- Цифровая графика – 3D
- Цифровая живопись
- Цифровая графика игр - Концепт-арт (герой, персонаж игры)
- Цифровая графика для WEB сайта
- Цифровая графика – графические спец. эффекты (Моушн-графика)
- Создание одностраничного сайта (landing page)

## **6. Условия участия в чемпионате**

6.1. Участие в чемпионате бесплатное. Организационный взнос с участников не взимается.

## **7. Сроки, место, регламент проведения**

7.1. Чемпионат проходит на базе ЧОУ ВО «Тольяттинская академия управления»

7.2. Участник чемпионата выполняет практические задания, в любой компьютерной графической программе используя на выбор: планшет, ноутбук, стационарный компьютер, смартфон.

По завершению практической соревновательной части чемпионата каждый участник сохраняет выполненную работу (цифровой файл) и высылает куратору чемпионата посредством mail: [info\\_tau@mail.ru](mailto:info_tau@mail.ru) (участникам будут выданы инструкции по представлению выполненной работы).

Куратор чемпионата объявляет итоги экспертной оценки жюри работ участников чемпионата. Результаты чемпионата публикуются на сайте ТАУ <https://taom.academy> в новостной ленте и на странице Лаборатории графического и цифрового дизайна [http://taom.academy/vuz/design\\_centre](http://taom.academy/vuz/design_centre), а также в группе <https://vk.com/club210330670>.

## **8. Жюри чемпионата**

В состав Жюри входят специалисты в области цифрового дизайна и преподаватели кафедры дизайна Тольяттинской академии управления.

Жюри определяет победителей Чемпионата по установленным критериям:

- оригинальность образа;
- смелость решения;
- эффективность графики исполнения.

## **9. Награждение победителей**

По итогам работы жюри учреждаются дипломы за 1, 2 и 3 места по всем номинациям.

Победители чемпионата награждаются дипломами от организаторов чемпионата.

Всем участникам чемпионата выдаются сертификаты участников.

Участник, занявший 1 место в чемпионате получает право, поступая на направление 54.03.01 Дизайн (профили: Графика компьютерных игр и анимация) «3D дизайн», «Графический дизайн») в Тольяттинскую академию управления, на 5 баллов за индивидуальные творческие достижения. Участник, занявшие 2 и 3 места в чемпионате получают право, поступая на направление 54.03.01 Дизайн (профили: Графика компьютерных игр и анимация) «3D дизайн», «Графический дизайн») в Тольяттинскую академию управления, на 3 балла за индивидуальные творческие достижения.

## **10. Контактное лицо**

Куратор чемпионата, руководитель Лаборатории цифрового дизайна Татьяна Анатольевна Самсонова, e-mail: [info\\_tau@mail.ru](mailto:info_tau@mail.ru)

Руководитель Лаборатории  
цифрового дизайна Академии

 Т.А. Самсонова