



ПОЛОЖЕНИЕ

07.02.2024 № 13
Самарская область, Ставропольский район

УТВЕРЖДАЮ

Президент Академии

И.В. Богданов
07.02.2024

И.В.Богданов

о бизнес-игре «Бизнес и банки»

1. Название Конкурса

Бизнес-игра «Бизнес и банки».

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса

Содействие в профессиональной ориентации и формирование понимания основ финансовой грамотности, понятия денежных и финансовых потоков, инструментов, условий инвестирования денежных средств банков в реальный бизнес с расчетом их эффективности как для предпринимателей, так и для банков у обучающихся общеобразовательных организаций, студентов и выпускников учреждений среднего профессионального образования, студентов и выпускников учреждений высшего образования Самарской и иных областей.

2.2. Задачи Конкурса

2.2.1. Организация работы по качественному отбору абитуриентов ЧОУ ВО «Тольяттинская академия управления» за счет предоставления участникам бизнес-игры «Бизнес и банки» возможности демонстрации навыков командной работы, логики и арифметики.

2.2.2. Установление и укрепление постоянных контактов с руководством и коллективами школ, средних профессиональных и высших учебных заведений по вопросам финансовой грамотности обучающихся.

2.2.3. Повышение узнаваемости и осведомленности о ЧОУ ВО «Тольяттинская академия управления» в Самарской и иных областях.

3. Организаторы Конкурса

Частное образовательное учреждение высшего образования «Тольяттинская академия управления», кафедра экономики и финансов, служба маркетинга и участники (из числа обучающихся 1-3 курса Академии) проекта ТАУ «Моя профессиональная траекТОрия».

4. Участники Конкурса

Участниками бизнес-игры «Бизнес и банки» могут быть обучающиеся 10-11 классов общеобразовательных организации, студенты и выпускники учреждений среднего профессионального образования, студенты и выпускники учреждений высшего образования Самарской и иных областей.

5. Номинации Конкурса

В данной бизнес-игре «Бизнес и банки» выделение отдельных номинаций не предусмотрено. Победители определяются на основании правил проведения бизнес-игры.

6. Правила проведения, необходимые ресурсы и количество участников, условия регистрации и участия в Конкурсе

Бизнес-игра «Бизнес и банки» проводится очно на территории Академии или на территории другой образовательной организации (общеобразовательной, среднего профессионального, высшего образования). Для организации игры необходимы следующие ресурсы:

- студенты и сотрудники Академии (организаторы игры), минимум 3-4 человека;
- распечатанные условия кредитования юридических лиц по трем банкам;
- листы А4 для: заполнения анкет-заявок от компаний во все три банка (по три на каждую команду от бизнеса), для подсчета промежуточных и итоговых результатов (для каждой команды);
- фотоаппарат, презентация на флеш-накопителе с описанием Академии (про ТАУ, направления подготовки, особенности обучения, мероприятия для потенциальных абитуриентов, контакты) и правилами бизнес-игры;
- призы: сертификаты, дипломы, сувенирная продукция с символикой Академии.

Оптимальное количество участников для проведения игры — 16-30 человек. В случае проведения игры на территории Академии участникам необходимо пройти онлайн-регистрацию на сайте (<https://taom.academy>) или в социальной сети «ВКонтакте» Академии (https://vk.com/taom_ru). В случае проведения игры на территории другой образовательной организации (общеобразовательной, среднего профессионального образования, высшего образования) количество и состав участников обсуждается с руководством данной организации.

7. Состав жюри (комиссия) Конкурса

В состав жюри входят преподаватели, сотрудники кафедры экономики и управления, сотрудники службы маркетинга Тольяттинской академии управления.

Жюри определяет двух победителей бизнес-игры «Бизнес и банки» на основании командных результатов бизнес-игры — участники первой команды от бизнеса (из 5-7 команд бизнеса) и участники второй команды от банков (из 3 команд банков).

8. Правила оценки и награждения победителей, призеров и участников Конкурса

Определяются две команды победителей: участники первой команды от бизнеса (из 5-7 команд бизнеса), сформировавшей наиболее высокий показатель полученных кредитных средств с минимальной суммой переплаты за весь кредитный период; участники второй команды от банков (из 3-х команд банков), сформировавшей наиболее высокий показатель суммы выданных кредитных средств юридическим лицам с максимальным процентным доходом от их размещения за весь кредитный период.

Участники двух команд победителей бизнес-игры «Бизнес и банки» получают дипломы победителей, на основании которых могут получить дополнительные баллы при поступлении в Академию (при условии предъявления оригинала или скана диплома победителя бизнес-игры «Бизнес и банки»).

Остальные участники могут получить сертификаты участников бизнес-игры «Бизнес и банки» и памятные призы с символикой Академии.

Каждое мероприятие (игру) необходимо подкрепить протоколом и приказом, который нужно опубликовать на сайте Академии не позднее чем через 10 дней после проведения мероприятия (игры).

9. Контактные лица Конкурса

Куратор Конкурса — проректор по финансово-экономической подготовке Академии, Светлана Алексеевна Евдовская и руководитель службы маркетинга ТАУ, Полина Олеговна Вирясова, e-mail: pr.taom@yandex.ru

Проректор по финансово-экономической подготовке

С.А. Евдовская