



АННОТАЦИЯ

Учебной дисциплины **«Объектно-ориентированное программирование»**

Направление подготовки **09.03.03 «Прикладная информатика»**

Профиль **«Прикладная информатика в экономике»**

Программа разработана на кафедре **прикладной информатики**

Место дисциплины в учебном плане	Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» относится к обязательным дисциплинам вариативной части блока Дисциплины (модули).
Цель изучения дисциплины	Изучение теоретических основ и практическое освоение методов и средств объектно-ориентированного программирования как одной из основных, перспективных и быстро развивающихся моделей программирования, являющейся в настоящее время базой для создания программных систем и составляющей фундаментальную компоненту образования программиста-профессионала.
Компетенция, формируемая в результате освоения дисциплины	<p>ОПК-2 - способность анализировать социально-экономические задачи и процессы с применением методов системного анализа и математического моделирования;</p> <p>ПК-3 - способность проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения;</p> <p>ПК-8 - способность программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач.</p>
Знания, умения и навыки, получаемые в процессе изучения дисциплины	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • методы анализа прикладной области деятельности; • основные положения концепции объектно-ориентированного программирования; • основные приемы объектно-ориентированного решения задач; • особенности разработки объектно-ориентированных программ, их возможности и достоинства; • объектно-ориентированные языки программирования; • синтаксис описания классов, обращения к его методам и данным. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> • объяснить актуальность и социальную значимость объектной технологии как передовой технологии разработки современных программных продуктов; • выделить из прикладной деятельности (поставленной задачи) будущие объекты; • применять законы, теории системного анализа и математического моделирования, соответствующие инструментальные средства для

	<p>разработки семейств классов;</p> <ul style="list-style-type: none"> • обосновать разработанное семейство классов с позиции его социально-экономической значимости для конкретной прикладной деятельности; • использовать стандартные библиотеки классов для разработки информационных систем; • проектировать собственные семейства классов в заданной прикладной области и применять их для решения профессиональных задач; • самостоятельно разработать информационную систему на объектно-ориентированном языке для решения профессиональных задач; • документально описать процесс разработки ООП-программы. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> • основами сбора, анализа и обработки данных, необходимых для построения объектов, определения их данных и методов; • навыками работы с инструментальными средствами, средствами анализа и обработки данных, необходимых для разработки семейств классов; • практическими навыками объектно-ориентированного программирования; • способами отладки и испытания объектно-ориентированных программ.
Краткая характеристика учебной дисциплины	<p>Тема 1. Введение в разработку объектно-ориентированных программ Тема 2. Основы объектно-ориентированного программирования Тема 3. Разработка класса Тема 4. Отношения между классами, семейства классов Тема 5. Технология разработки компонентов</p>
Форма итогового контроля знаний	<p>Для контроля усвоения студентами данной дисциплины, учебным планом предусмотрен зачет с оценкой в форме устного ответа на теоретический вопрос и выполнения практического задания.</p>